## Lernkarten Großes Einmaleins

Die folgenden Einmaleins-Karten enthalten alle Aufgaben des kleinen Einmaleins bis 10, abgesehen von den Aufgaben des Minieinmaleins.

Die schwarz-weißen Karten für das Minieinmaleins finden Sie hier

https://c5ee7fe6-2d39-4244-904b-0a34333d3fa2.filesusr.com/ugd/a8c38c 2bf69e4969964b72bf7942f860ba8dd6.pdf

## Einmaleinstafel groß

## Innerhalb der fetten Linie:

## Mini-Einmaleins

1 · 1	2 · 1	3 · 1	4 · 1	5 · 1	6 · 1	7 · 1	8 · 1	9 · 1	10 · 1
1 · 2		3 · 2	4 · 2	5 · 2	6 · 2	7 · 2	8 · 2	9 · 2	10 · 2
1 · 3	2 · 3		4 · 3	5 · 3	6 · 3	7 · 3	8 · 3	9 · 3	10 · 3
1 · 4	2 · 4	3 · 4		5 · 4	6 · 4	7 · 4	8 · 4	9 · 4	10 · 4
1 · 5	2 · 5	3 · 5	4 · 5		6 · 5	7 · 5	8 · 5	9 · 5	10 · 5
1 · 6	2 · 6	3 · 6	4 · 6	5 · 6		7 · 6	8 · 6	9 · 6	10 · 6
1·6 1·7	2·6 2·7	3·6 3·7	4·6 4·7	5·6 5·7	6 · 6 6 · 7	7·6 7·7	8·6 8·7	9·6 9·7	10·6 10·7
1 · 7	2 · 7	3 · 7	4 · 7	5 · 7	6 · 7	7 · 7	8 · 7	9 · 7	10 · 7

Gelb: "1-Mal", "10mal" + Tauschaufgaben

2-Mal" + Tauschaufgaben – Verdonnelungsaufg

Blau: "2-Mal" + Tauschaufgaben = Verdoppelungsaufgaben

Grün: "5-Mal" + Tauschaufgaben

Rot: Quadratzahlen

Hellgelb: "3-mal" + Tauschaufgaben Hellblau: "4-mal" + Tauschaufgaben

Rosa: "6-Mal" + Tauschaufgaben Hellgrün: "7-Mal" + Tauschaufgaben

Violett: "8-Mal" + Tauschaufgaben

6 · 1	1 · 6
7 · 1	1 - 7
8 · 1	1 · 8
1 - 9	9 - 1

6	6
7	7
8	8
9	9

1 · 10	10 · 1
2 · 10	10 · 2
3 - 10	10 - 3
4 - 10	10 - 4

10	10
20	20
30	30
40	40

5 · 10	10 · 5
6 · 10	10 · 6
7 · 10	10 - 7
8 · 10	10 - 8

50	50
60	60
70	70
80	80

9 - 10	10 · 9
10 · 10	Randaufgaben "1-Mal" und "10-Mal" + Tauschaufgaben  Bei den Aufgaben mit "10" "hört" man das Ergebnis: zehn mal neun ist: neunzig neun mal zehn ist neunzig www.antje-bek.de

90	90
	100

2 · 6	6 - 2
2 · 7	7 - 2
2 · 8	8 - 2
2 - 9	"2-mal" + Tauschaufgaben  2-mal-Aufgaben sind Verdoppelungsaufgaben, man kann sie mit Fingern UND Zehen machen  Zudem gilt: 2 x 9 = (2 x 10) minus 2 9 x 2 = (10 x 2) minus 2  www.antje-bek.de

12	12
14	14
16	16
	18

9 · 2	

18

5 · 6	6 - 5
5 · 7	7 · 5
5 · 8	8 - 5
5 · 9	"5-Mal" + Tauschaufgaben  5-mal-Aufgaben sind die Hälfte der 10- mal-Aufgaben;  Beispiel: 5 x 6 ist die Hälfte von 10 x 6  www.antje-bek.de

30	30
35	35
40	40
	45

9 - 5	

45

4 · 6	6 · 4
4 · 7	7 · 4
4 · 8	8 - 4
4 · 9	"4-Mal" + Tauschaufgaben  4-mal-Aufgaben sind das Doppelte der 2-mal-Aufgaben; Beispiel: 4 x 6 ist das Doppelte von 2 x 6  Zudem gilt: 4 x 9 = (4 x 10) minus 4 9 x 4 = (10 x 4) minus 4  www.antje-bek.de

24	24
28	28
32	32
	36

9 · 4	

36

6 · 6	7 - 7
8 · 8	9 - 9
	Quadratzahlen www.antje-bek.de

49	36
81	64

3 · 6	6 · 3
3 · 7	7 · 3
3 · 8	8 · 3
3 - 9	"3-mal" + Tauschaufgaben  3-mal-Aufgaben sind soviel wie 2-mal-Aufgaben plus Multiplikand Beispiel: 3 x 6 ist (2 x 6) plus 6  Zudem gilt: 3 x 9 = (3 x 10) minus 3 9 x 3 = (10 x 3) minus 3

18	18
21	21
24	24
	27

9 - 3	

27

6 · 7	7 · 6
6 · 8	8 · 6
6 · 9	9 - 6
	"6-Mal" + Tauschaufgaben  6-mal-Aufgaben sind das Doppelte der 3-mal-Aufgaben; Beispiel: 6 x 6 ist das Doppelte von 3 x 6  Zudem gilt: 6 x 9 = (6 x 10) minus 6 9 x 6 = (10 x 6) minus 6  www.antje-bek.de

42	42
48	48
54	54

7 - 8	8 · 7
7 - 9	9 - 7
	"7-Mal" + Tauschaufgaben  Es gilt: 7 x 9 = (7 x 10) minus 7 9 x 7 = (10 x 7) minus 7  www.antje-bek.de

56	56
63	63

8 - 9	9 - 8
	"8-Mal" + Tauschaufgabe  Es gilt:  8 x 9 = (8 x 10) minus 8  9 x 8 = (10 x 8) minus 8  www.antje-bek.de

72	72