

7. MITLAUTVERDOPPLUNGS-SPIEL

Jeder Schüler braucht einen Würfel.

Zuerst würfelst du einmal. Die gewürfelte Person findest du in dieser Tabelle:

1	ich	4	wir
2	du	5	ihr
3	er, sie, es <i>(hier kannst du auswählen)</i>	6	sie

Beispiel:

Du würfelst vielleicht zuerst eine **3**.
Damit hast du als Person **er/sie/es** (linke Tabelle).

Dann würfelst du 2 weitere Male, z.B. eine **5** und eine **2**. Das ergibt die Zahl **52**.
Suche aus der unteren Tabelle das Tunwort 52
„schnappen“ heraus.

Schreibe dann folgendermaßen in dein Heft:

schnap-pen;
es schnappt;
Es schnappt nach mir.

11	anstarren	31	kommen	51	schleppen
12	bellen	32	können	52	schnappen
13	bitten	33	krabbeln	53	schütteln
14	blättern	34	küssen	54	schwimmen
15	brennen	35	löffeln	55	sollen
16	buddeln	36	massieren	56	sonnen
21	gewinnen	41	öffnen	61	stellen
22	hassen	42	plappern	62	spinnen
23	hoffen	43	pressen	63	summen
24	hoppeln	44	quasseln	64	tippen
25	irren	45	rennen	65	treffen
26	jammern	46	retten	66	trennen