7. MITLAUTVERDOPPLUNGs-spiel

**Jeder Schüler braucht einen Würfel.**

Zuerst würfelst du einmal. Die gewürfelte Person findest du in dieser Tabelle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  1 | **ich** | 4 | **wir** |
| 2 | **du** | 5 | **ihr** |
| 3 | **er, sie, es***(hier kannst du auswählen)* | 6 | **sie** |

Beispiel:

Du würfelst vielleicht zuerst eine **3.**Damit hast du als Person **er/sie/es** (linke Tabelle).

Dann würfelst du 2 weitere Male, z.B. eine
**5** und eine **2**. Das ergibt die Zahl **52.**Suche aus der unteren Tabelle das Tunwort 52 „schnappen" heraus.

Schreibe dann folgendermaßen in dein Heft:

***schnap-pen;
es schnappt;
Es schnappt nach mir.***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  11 | **anstarren** | 31 | **kommen** | 51 | **schleppen** |
| 12 | **bellen** | 32 | **können** | 52 | **schnappen** |
| 13 | **bitten** | 33 | **krabbeln** | 53 | **schütteln** |
| 14 | **blättern** | 34 | **küssen** | 54 | **schwimmen** |
| 15 | **brennen** | 35 | **löffeln** | 55 | **sollen** |
| 16 | **buddeln** | 36 | **massieren** | 56 | **sonnen** |
| 21 | **gewinnen** | 41 | **öffnen** | 61 | **stellen** |
| 22 | **hassen** | 42 | **plappern** | 62 | **spinnen** |
| 23 | **hoffen** | 43 | **pressen** | 63 | **summen** |
| 24 | **hoppeln** | 44 | **quasseln** | 64 | **tippen** |
| 25 | **irren** | 45 | **rennen** | 65 | **treffen** |
| 26 | **jammern** | 46 | **retten** | 66 | **trennen** |